**Ejercicio 12:**

Un problema sencillo. Deberá pedir por teclado al usuario un nombre y posteriormente realizará la presentación en pantalla de un saludo con el nombre indicado.

Análisis: Se le solicita al usuario un nombre, después de que el usuario ingrese su nombre, el programa deberá mostrar un saludo en pantalla que incluya el nombre ingresado por el usuario.

Diseño:

1. Solicitar al usuario ingresar su nombre con la función JOptionPane.showInputDialog()

2. El sistema recibe el nombre ingresado por el usuario y lo guarda en una variable.

3. El sistema presenta en pantalla un saludo personalizado usando la función println().